



Captain Sim
Pilots Know How™



Recensione 757-200 CaptainSim

Autori:

Lorenzo Cavallo
Roberto Cannizzo

A distanza di pochi giorni dalla sua pubblicazione, vi presentiamo la recensione dell'ultimo sforzo della CaptainSim, il 757-200; analizzeremo pregi e difetti di un add-on certamente destinato a far parlare di se.

E' doveroso da parte nostra premettere, che il prodotto non è ancora completo di tutti gli impianti e i sistemi, dunque, analizzeremo ciò che è già stato implementato, invitando l'utente che fosse interessato all'acquisto del prodotto, di prendere visione completa delle caratteristiche sul sito della CaptainSim.

Ricordiamo inoltre, che il pacchetto comprende due varianti:

Express-Line:

Block A - Highly detailed Exterior Model [Preview](#)

Block B - Exterior Model and VC [Preview](#)

Block C - ACE (Aircraft Configuration Editor) utility

Block D - Custom Flight Model

Block E - Custom Sound Set (RR+PW)

Pro-Line:

Block F - Advanced Systems Programming

Intallazione:

La CaptainSim ci ha fornito per testare il prodotto i Block's A, E, C:

- Model + Vc
- Set Sound

- ACE 757

L'installazione è semplice e immediata, richiede una connessione internet e l'inserimento del codice di acquisto, terminata, siamo pronti a volare con il nostro nuovo Add-On.

Virtual Cockpit:

La scelta di CaptainSim di non fornire attualmente una versione 2D del pannello, inizialmente ci ha disorientato, ma le nostre perplessità sono scomparse non appena ci siamo resi conto, che il Vc presentato da CaptainSim non è un semplice Virtual Cockpit ma una innovativa filosofia di concezione dell'abitacolo virtuale, volta a superare, i tradizionali problemi di feeling, dovuti principalmente all'utilizzo dei comandi del OverHead.

Possiamo riassumere in modo semplice l'innovazione di questo abitacolo 3D, tutto ciò che è "a portata di mouse" è cliccabile (tutto è animato) e facilmente settabile e gestibile; per gestire invece i comandi del OverHead, basta cliccare sulla funzione, per vedere comparire una comoda e tradizionale finestra 2D con la sezione dei relativi comandi..., nulla più semplice e ingegnoso.

E' anche possibile tramite un menù ad icone, visualizzare una miniatura del overhead per selezionare i vari comandi, con la relativa apertura della finestra 2D, altro modo semplice ed intuitivo di gestione delle funzioni meno accessibili in VirtualCockpit.

Nel complesso la riproduzione della cabina è quanto di più avanzato ed innovativo sia stato mai realizzato per flightsimulator, "tutto è cliccabile e animato", dalla possibilità di muovere i sedili ed i poggiatesta, all'apertura dei finestrini, ai vari bauli posti nell'abitacolo...ecc..., anche parte della cabina passeggeri e riprodotta fedelmente e con l'ausilio di active camera, sarà possibile ispezionare il velivolo per intero.



Modello 3D:

Spiegare in poche righe la qualità e le caratteristiche del modello 3D, è praticamente impossibile, mai prima d'ora, avevamo potuto ammirare un modello così dettagliato e ricco di animazioni come questo 757-200.

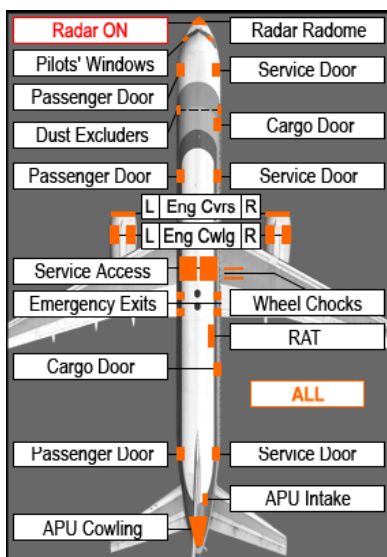
Per avere una idea delle qualità di questo modello 3D, basta guardare i numeri, più di 97 animazioni riprodotte fedelmente, gestione separata (unica nel suo genere) tramite **Model Animation Control 2d Panel**, delle animazioni tra cui:

Emergency Exits (4) - Wheel chocks (6) - Engine Intake Covers (2) L-R - Engine Exhaust Covers (2) L-R - Engine Cowlings (4) L-R - Engine Fans (2) L-R - Engine Reversers (2) L-R - Radar Radome - Radar Antenna - Pilots Windows (2) - Portside Main Passenger Door - Portside Passenger Door 2 - Portside Aft Passenger Door - Starboard Service Door - Starboard Passenger Door - Aft Service Door - Starboard Fwd Cargo Door - Starboard Aft Cargo Door - Nose wheel Steering RAT (extension/retraction, turbine animation) - APU Intake - APU cowlings (2) - Dust Excluders (8) - Wipers (2) - Elevator - Ailerons (2) - Rudder - Spoilers (12) - Wing Flaps (8 sections) - Wing Slats (5 sections) - Stabilizer - Elevator trim - Ailerons trim - Rudder trim - Landing Gears (extension/retraction, wheel rotation, shocks animation etc) (3) - Landing Gear Doors (10) - Main Gears Doors Service Access (2)

L-R = you can control left-right side items independently

Model Animation Control:

Animazioni



Set Suoni e ACE:

I suoni, in due varianti, acquistabili separatamente (Bolck E) PW e RR, sono di ottima qualità, così come i suoni cabina, gli avvisi e in generale di tutti i sistemi.

Il sistema ACE (Block C) anch'esso acquistabile separatamente, è una comoda utility che ci permette di installare le livree, decidere se (non ancora disponibile) optare per il modello con Vc o senza Vc.

Sistemi:

La riproduzione dei sistemi è buona, ma ancora al 70%, manca il TMC e le relative fasi nel ADI, ed il CDU non lavora ancora a dovere.

Anche l'ND non è del tutto completo, mancano ancora delle funzioni nel EFIS Panel, che verranno a breve implementate assieme all'uscita del pannello 2D.

Possiamo affermare comunque, che tutto ciò che è riprodotto funziona a dovere, salvo qualche pecca di "gioventù"

Conclusione:

CaptainSim, si conferma ancora una volta società leader nell'innovazione e lo sviluppo di prodotti per flight simulator, non dimentichiamo che è artefice di prodotti come Legendary 727, 707, C-130. Il 757-200 ha tutte le carte in regola per porsi al vertice della categoria tra gli add-on più blasonati e sicuramente, diverrà un riferimento per quanto concerne lo sviluppo grafico 3D e 2D.

Farà certamente discutere tra i simmer's più esigenti, la scelta di pubblicare il prodotto anche se privo di talune caratteristiche ormai fondamentali, ma siamo anche convinti, per il livello già raggiunto dal prodotto stesso, che in attesa del completamento, potrà regalare ore piacevoli di volo. Sicuramente, l'uscita del panel 2D ed il completamento di tutti i sistemi, faranno compiere un enorme balzo in avanti al prodotto, consacrandolo nella grande famiglia dei prodotti CaptainSim, da sempre, sinonimo di qualità e coerenza nella simulazione di volo.

[Copyright © by Fs Runway Tutti i diritti riservati](#)

VOTO 8,5